

Kurzanleitung OpenStreetMap-Generator

1. Allgemeine Karten-Einstellungen

Der Generator bietet zwei Ebenen, hier werden die *Allgemeinen Karteneinstellungen* dargestellt.

Der im Feld *Titel* eingegebene Text wird im Internet-Browser als Titel angezeigt, er wird - ebenso wie der *Beschreibungstext zur Karte* - von Suchmaschinen ausgewertet.

Der Kartenausschnitt, der bei der generierten Karte angezeigt wird kann am einfachsten direkt über die Vorschau-Karte gewählt werden:

1. Vergrößern Sie den gewünschten Ausschnitt durch mehrmaligen Doppelklick auf die gewünschte Region oder verwenden Sie an der gewünschten Stelle das Mauseisbaunrad.
2. Die Karte selbst lässt sich bei gedrückter linker Maustaste verschieben.
3. Abschließend klicken Sie auf „Koordinaten/Zoomfaktor aus der Karte hierher übertragen“.

Nun ist die dargestellte Karte Grundlage für alle weiteren Schritte.

The screenshot shows the 'comapp openstreetmap-Generator' interface. At the top, there are buttons for 'Vorhandenes Projekt laden' and 'deutsch'. Below is a map of Portbou, Spain, with several informational pop-ups:

- Informationen und Hilfe zur Karte verstecken**: A button to hide map information.
- Grenzort Portbou**: A text box explaining that during the Spanish Civil War, hundreds of thousands fled over the Pyrenees from Spain to France, and some later tried to return to Spain.
- Wirklich Selbstmord?**: A text box stating that Walter Benjamin died in a small pension, but reports of critical voices and the night of his death.
- Museum**: A text box mentioning that some exhibition spaces display tables of the town's history, including Walter Benjamin.
- Walter Benjamin Gedenkort**: A text box about the philosopher's flight from the Nazi regime and the 'Passagen' artwork by Dani Karavan.

Below the map, the 'Allgemeine Karteneinstellungen (Karte im Vorschaumodus)' section is visible, containing the following configuration options:

- 1. Titel**: (Offene) Grenzen in der EU: Der Weg über die Pyrenäen bei Portbou/Cerbere
- 2. Beschreibungstext zur Karte**: Grenzort Portbou: In der Zeit des spanischen Bürgerkriegs flohen hier Hunderttausende über die Pyrenäen von Spanien nach Frankreich. Wer wenige Jahre später vor dem Nationalsozialismus fliehen musste versuchte sein Leben mit einem Fußmarsch nach Spanien zu retten. Beim Laden der Seite Beschreibungstext automatisch einblenden
- 3. Ausschnitt der Karte**: Länge: 3.1611885401, Breite: 42.426688004, Zoom: 18. Button: Koordinaten/Zoomfaktor aus Karte hierher übertragen
- 4. Bedien- und Anzeigeelemente**: Pan/Zoom-Bar, Permalink, Skala
- 5. Genereller Pfad zu verlinkten Dateien**: <http://www.freie-radios.net/>

At the bottom, there is a 'Karte herunterladen' button and a footer with map data and generator information.

Im Feld „Genereller Pfad zu den verlinkten Dateien“ können Sie die Adresse Ihres Servers eintragen, auf dem Ihre Töne und Bilder liegen. Bei den (Audio-)Links der Marker tragen Sie dann nur den jeweiligen Namen der verlinkten Datei ein. Hierdurch können Sie Ihre Projekte jederzeit auf einen neuen Server umziehen: Sie müssen dann nur an dieser Stelle den Servernamen korrigieren.

Kurzanleitung OpenStreetMap-Generator

2. Marker erstellen und erzeugte Karte speichern

Die zentrale Funktion des comapp-OSM-Generators besteht darin, auf einem ausgewählten Karten-Ausschnitt Marker anzubringen, diesen multimediale Eigenschaften zuzuweisen und sich die erstellte Karte herunterzuladen.



— Marker erstellen und bearbeiten (Karte im Markermodus)

Der aktuelle Marker ist im Vorschaumodus sichtbar:

Name *: Link:

Länge *: Breite *:

Popup beim Laden sofort anzeigen

Beschreibung des Markers *:

Auf der Flucht vor dem NS-Regime nimmt sich der Philosoph 1940 in Portbou das Leben. Das Kunstwerk "Passagen" des Bildhauers Dani Karavan wurde 1994 eröffnet.

Titel: <input type="text"/>	Link: <input type="text"/>
Titel: <input type="text"/>	Link: <input type="text"/>
Titel: <input type="text"/>	Link: <input type="text"/>

Audiolinks:

mp3: m3u:

Marker tragen einen *Namen*. Wird ein *Internet-Link* eingetragen, wird der eingetragene Name zum *Link*. Die *Koordinaten (Länge/Breite)* des Markers legen Sie am bequemsten durch Klick in die Karte fest. Im Feld *Beschreibung des Markers* fügen Sie Text ein, ca. 150 Zeichen passen (ohne Rollbalken) in die „Blase“ Ihrer Nadel. In gewissem Umfang können Sie HTML-Code verwenden.

In den Feldern *Titel* tragen Sie einen kurzen Text ein. Durch Eingabe einer Internet-Adresse im Feld *Link* wird der Text anklickbar.

Um einen *Audio-Link* zu erzeugen, müssen Sie zweierlei eintragen:

1. einen Internet-Link zu einer Audio-Datei im Format *mp3*
2. einen Internet-Link zu einer Streaming-Datei im Format *m3u*

Die Datei *m3u* muss als reinen Text den Link zur *mp3* enthalten und mit einem Zeilenwechsel abgeschlossen sein. Hintergründe auf der Folgeseite.

Die Internet-Adressen Ihrer eingetragenen (Audio-)Links können vollständig sein oder nur die Ergänzung Ihrer Eintragung im Feld *Genereller Pfad zu den verlinkten Dateien* (s. erste Seite).

Sie können nun Ihre *Karte herunterladen* als HTML-Datei und sie lokal oder auch im Rahmen Ihrer Webseite verwenden. Mit dem Button „Vorhandenes Projekt laden“ ganz oben auf der Generator-Seite können Sie Ihre Arbeit jederzeit fortsetzen.

Kurzanleitung OpenStreetMap-Generator

3. Audio einbinden



Die Besonderheit des comapp-OSM-Generators besteht darin, Multimedia-Inhalte mit der Landkarte zu verbinden. Im Interesse größtmöglicher Kompatibilität sind einige Details zu beachten. Um Audio einzubinden kommen MP3-Dateien zum Einsatz.

1. Die MP3-Dateien

Da via Internet und ggf. Mobilfunk gestreamt werden soll, muss auf **kompakte Dateien** geachtet werden. Gerade bei Sprachaufnahmen sind folgende Parameter völlig ausreichend: Mono, Sample-Frequenz 44,1 kHz (oder geringer), Bitrate 48 kBit/s. Wird ein Audiolink eingetragen erzeugt der Generator einen Play-Button der sichtbar wird, sobald auf eine Nadel der erzeugten Karte geklickt wird. Dieser Button startet einen Flash-Player.

2. Die M3U-Dateien

Falls die Karte auf einem Gerät angezeigt wird, auf dem kein Flash-Player-Plugin installiert ist kommt konventionelles Streaming zum Einsatz. Um dies zu ermöglichen muss ein M3U-Audiolink eingetragen sein.

Ein solcher Audiolink besteht aus einer schlichten Text-Datei, in der wiederum die **vollständige Internet-Adresse** der MP3-Datei eingetragen ist. Wichtig ist die Eingabe eines *Zeilenwechsels* am Ende dieser einen Zeile.

3. Serververzeichnis

Wird mit mehreren Audiodateien gearbeitet ist es dringend anzuraten, die erzeugten MP3- und M3U-Dateien in einem (Server-) **Verzeichnis zusammenzuführen**.

4. Dateinamen

Dateinamen sollten im Interesse größtmöglicher Kompatibilität niemals Sonder- oder Leerzeichen enthalten, sondern im Idealfall nur **Kleinbuchstaben** („ASCII“) und **Zahlen**. **Kurze Dateinamen** machen Tippfehler unwahrscheinlicher.

5. Adressen

Vergewissern Sie sich, dass all Ihre Dateinamen auf die **richtigen Ziele** verweisen. Sie können dies testen, indem Sie den MP3- sowie M3U-Link in Ihren Browser eingeben. Sind die Links korrekt sollte entweder ein Download oder die Audiowiedergabe beginnen. Gelingt dies nicht, ist Ihnen ein Fehler unterlaufen.